

Λογισμικά Διαδραστικών Πινάκων



ΣΥΛΙΓΑΡΔΟΥ ΦΩΤΕΙΝΗ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ (M.Sc.)
2^ο ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ ΙΕΡΑΠΕΤΡΑΣ

Περιεχόμενα



1. Τρόποι αξιοποίησης του ΔΠ
 1. Χρήση του Διαδικτύου
 2. Λογισμικά ΕΛΛΑΚ
 3. Πλατφόρμες Λογισμικού
 4. Λογισμικά κλειστού τύπου
 5. Τηλεδιάσκεψη/τηλεκπαίδευση
 6. Εκπαιδευτικά παιχνίδια

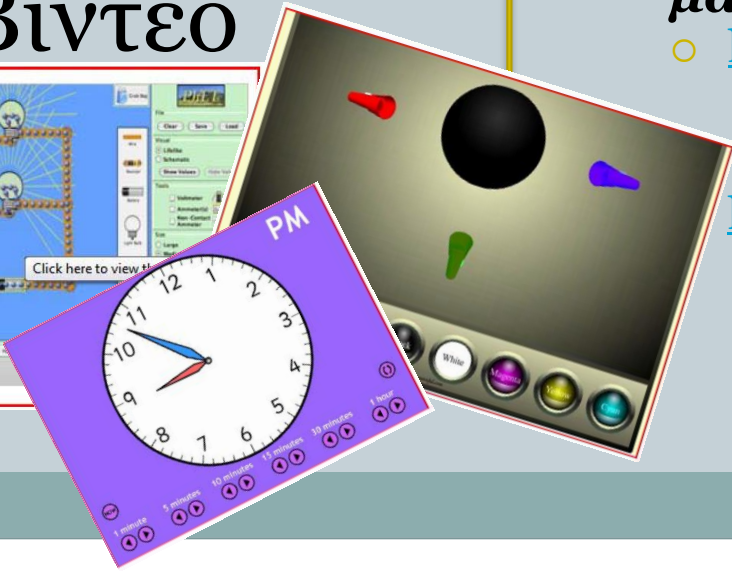
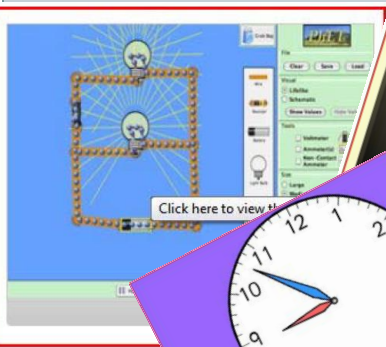
Τρόποι αξιοποίησης του ΔΠ



2. Χρήση του Διαδικτύου (1/5)

- Περιήγηση σε ιστοσελίδες
- Έτοιμα Applets
- Βίντεο

- **Για την υποστήριξη γνωστικών αντικειμένων**
 - <http://phet.colorado.edu/index.php>
 - ✦ (φυσική, βιολογία, μαθηματικά, χημεία)
 - <http://www.i-pinakas.com>
- **Για την υποστήριξη εργασιών διαθεματικού χαρακτήρα**
 - <http://www.primaryinteractive.co.uk/maths.htm>
 - ✦ (μαθηματικά, φυσική, μουσική, αισθητική αγωγή, αγγλική γλώσσα)
- **Έτοιμα σενάρια διαδραστικών μαθημάτων**
 - <http://www.topmarks.co.uk/>
 - ✦ (εφαρμογές, έτοιμα σενάρια ειδικά για διαδραστικούς πίνακες και παραπομπές σε ιστοσελίδες με παρόμοιο περιεχόμενο)
 - <http://illuminations.nctm.org/Lessons.aspx>
 - ✦ (δραστηριότητες και σχέδια μαθημάτων για μαθηματικά)



2. Χρήση του Διαδικτύου – Εργαλεία Web2 (2/5)



- Σύννεφα λέξεων (π.χ. <http://www.tagxedo.com/>)

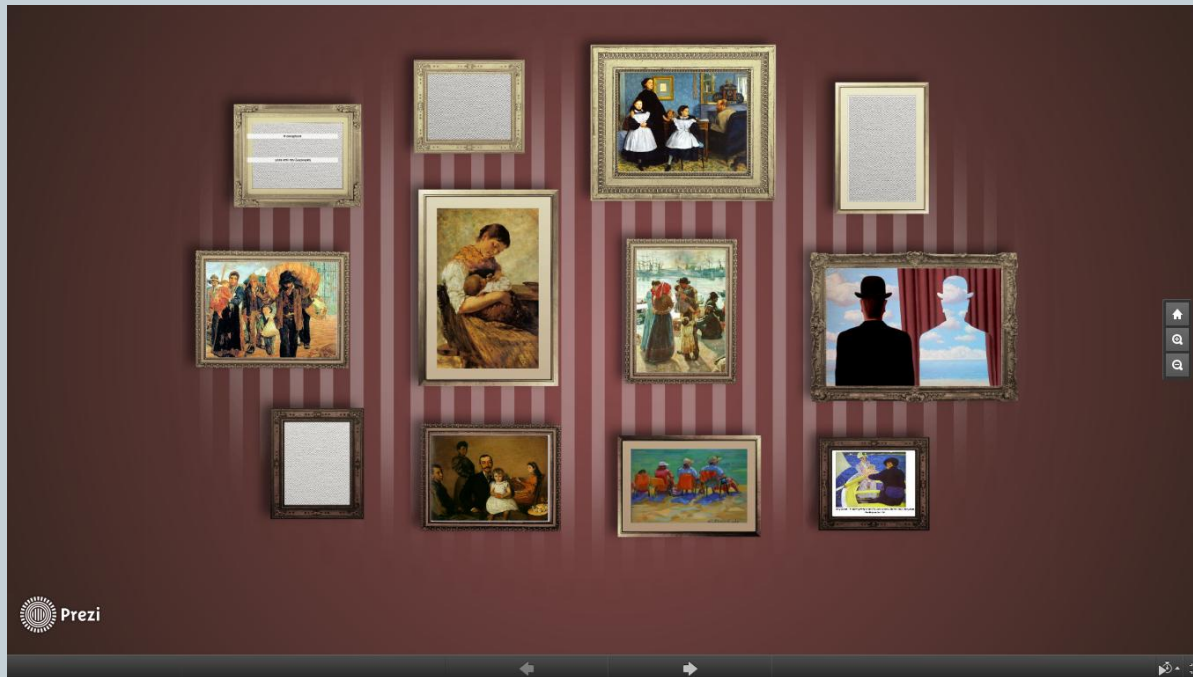
Δραστηριότητα (Συχνές λέξεις): Το ποίημα «Θούριος» του Ρήγα Βελεστινλής. Εργαλείο: <http://timerime.com/>



2. Χρήση του Διαδικτύου – Εργαλεία Web2 (3/5)



- Παρουσιάσεις (π.χ. www.prezi.com)



2. Χρήση του Διαδικτύου – Εργαλεία Web2

(4/5)

- Δημιουργία Βιβλίου – Ιστορίας
(www.storyjumper.com)



2. Χρήση του Διαδικτύου – Εργαλεία Web2

(5/5)

- Δημιουργία Κόμικ (www.toondoo.com/)

The image shows the homepage of the Toondoo website. At the top left is the Toondoo logo. To its right is a search bar with a dropdown arrow and a magnifying glass icon. Further right is the text "World's fastest way to create cartoons!" and a red button that says "Sign Up for FREE!". In the top right corner, there is a "Log in" button with a dropdown arrow and a menu icon. Below the header is a navigation bar with several tabs: "Toons", "Books", "Doers", "Tools", "Compleetons", "Shop", and "Etc.". The main content area features a large banner for a "WORD GAME" that "Starts With!" for iPhone and iPad. To the right of the banner is a "FREE" badge and a note that it is "Available on the App Store". Below the banner is a section titled "CREATE YOUR OWN COMIC STRIPS WITH JUST A FEW CLICKS, DRAG & DROPS" showing a cartoon strip on a tablet. To the right of this section is a list of tools: "ToonDoo Maker" (Create your own comics!), "Book Maker" (Make a ToonBook!), "TraitR" (Make a character!), "ImagineR" (Click here to upload!), and "DoodleR" (Add drawing touches!).

3. Λογισμικά ΕΛΛΑΚ (ελεύθερο λογισμικό, ανοικτού κώδικα)

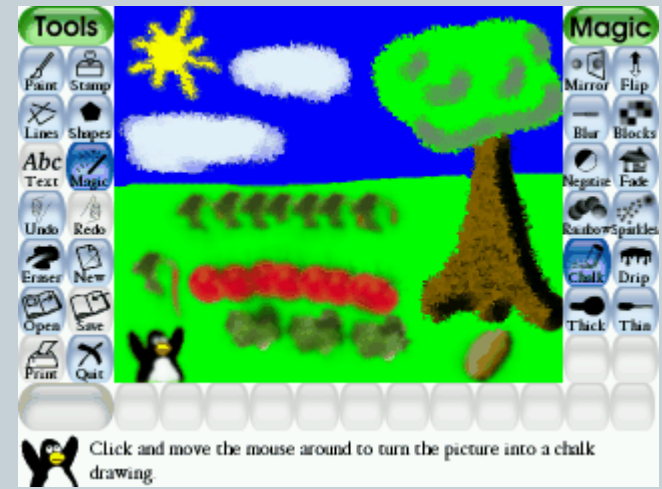
Παραδείγματα:

- Λογισμικό Tuxpaint

- Το *Tux Paint* είναι ένα ελεύθερο, βραβευμένο πρόγραμμα ζωγραφικής για παιδιά ηλικίας από 3 εως 12 (για παράδειγμα, παιδιά προσχολικής ηλικίας και παιδιά δημοτικού). Τα παιδιά έχουν στη διάθεσή τους ένα κενό καμβά και μια ποικιλία εργαλείων σχεδίασης που βοηθούν τη δημιουργικότητά τους.

- Λογισμικό GCompris

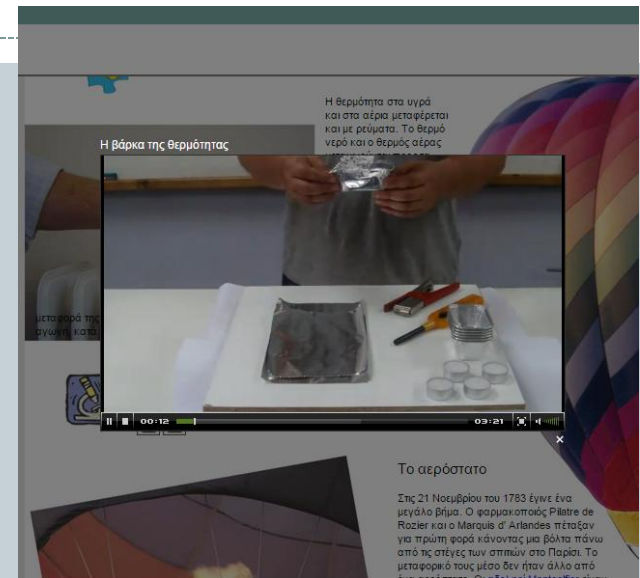
- Το GCompris είναι μια σουίτα εκπαιδευτικού λογισμικού και αποτελείται από ένα μεγάλο πλήθος δραστηριοτήτων για παιδιά ηλικίας 2 έως 10 ετών. Μερικές από τις δραστηριότητες αν και έχουν παιγνιώδη χαρακτήρα, ωστόσο διατηρούν τον εκπαιδευτικό τους προσανατολισμό.



4. Πλατφόρμες Λογισμικού (1/2)



- Ψηφιακό Σχολείο
 - <http://digitalschool.minedu.gov.gr/>
 - Παράδειγμα: Διαδραστικό Σχολικό Βιβλίο ΣΤ' Δημοτικού – Η βάρκα της θερμότητας
- E-yliko
 - <http://www.e-yliko.gr/>
 - ✦ Παράδειγμα: Υποστηρικτικό υλικό Γεωγραφίας – Γεωγραφικά Διαμερίσματα της Ελλάδας



4. Πλατφόρμες Λογισμικού (2/2)



- Online Εκπαιδευτικό Λογισμικό Α' Βάθμιας Εκπαίδευσης (<http://ts.sch.gr/software>)

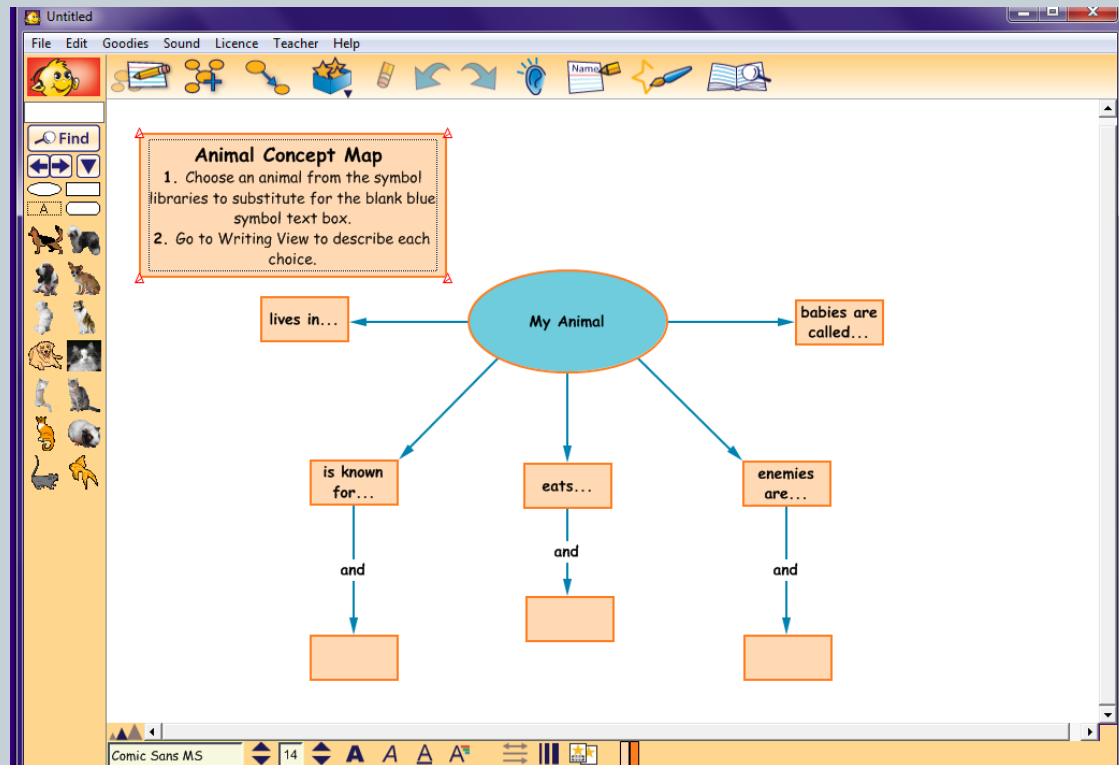
The screenshot displays a grid of educational software options. The first column is labeled "Δημοτικό" (Primary Education). The software titles and their corresponding icons are as follows:

Software Title	Software Title	Software Title
Αγγλικά Δ'-Ε'	Ομηρικά Επη Α'-Β'	Εργασιακά Περιβάλλοντα
Αγγλικά ΣΤ'	Αγγλικά Α'-Γ'	Εργαστήριο Χημείας
Γεωγραφία Ε'-ΣΤ'	Γαλλικά Α'-Γ'	Ιστόπολις
Γλώσσα Α'-Β'	Γεωγραφία Α'-Β'	Μαθηματικά με το Geogebra
Γλώσσα Γ'-Δ'	Εξέλιξη της Ελληνικής Γλώσσας	Πολυμέσα
Γλώσσα Ε'-ΣΤ'	Ηροδότου Α'-Β'	Ταξίδι σε ένα Δίκτυο
Εικαστικά Α'-ΣΤ'	Θρησκευτικά Α'-Γ'	Τα κόμιξ που μιλάνε (Γερμανικά)
Θρησκευτικά Γ'-Δ'	Ιστορία Α'-Γ'	PhET
Θρησκευτικά Ε'-ΣΤ'	Μέτρηση Α', Β', Γ'	

5. Λογισμικά κλειστού τύπου (1/3)



- Λογισμικό Εννοιολογικής Χαρτογράφησης
[Kidspiration](#), [Inspiration](#)



5. Λογισμικά κλειστού τύπου (2/3)

- Εκπαιδευτικά Πακέτα (Υ.ΠΑΙ.Θ.Π.Α./Π.Ι./ Ε.Α.Ι.Τ.Υ.)
 - Παράδειγμα: «Μαθαίνω να κυκλοφορώ με ασφάλεια», Ver. 2.0 10/2010
 - ✦ <http://www.e-yliko.gr/resource/supportmaterial/EduPackets.aspx>

Εκπαιδευτικό Υλικό Ενημερωτικό Υλικό Εμπνηρωτικό Υλικό Ειδική Αγωγή Νέα Αναζήτηση Υλικού

Λογισμικό > Εκπαιδευτικά Πακέτα (Υ.ΠΑΙ.Θ.Π.Α./Π.Ι./ Ε.Α.Ι.Τ.Υ.)

Εκπαιδευτικά Πακέτα (Υ.ΠΑΙ.Θ.Π.Α./Π.Ι./ Ε.Α.Ι.Τ.Υ.)

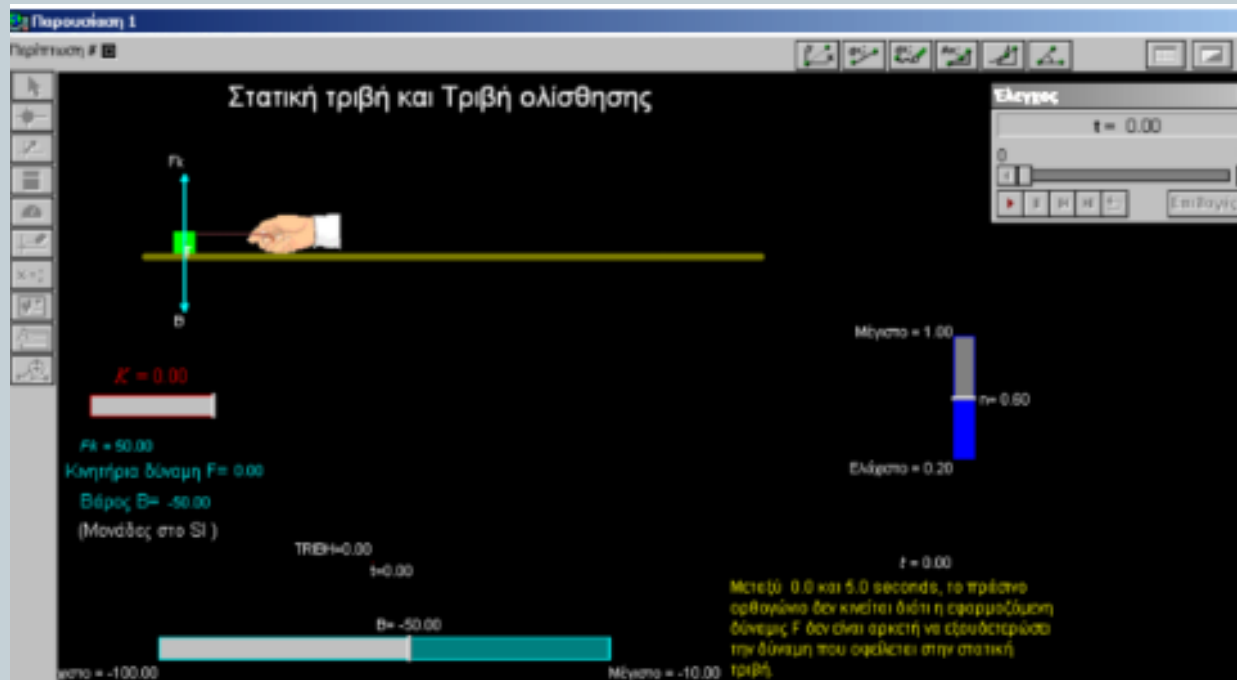
Στη σελίδα θα βρείτε «Ολοκληρωμένα Εκπαιδευτικά Πακέτα» που έχει προμηθευτεί το Υ.ΠΑΙ.Θ.Π.Α. από διάφορους ανάλογους στο πλαίσιο του έργου ΝΗΡΗΙΔΕΣ του Ε.Α.Ι.Τ.Υ. Με τον όρο «ολοκληρωμένο εκπαιδευτικό πακέτο» προσδιορίζεται εδώ ένας αριθμός εκπαιδευτικών σεναρίων για εκπαιδευτικές δραστηριότητες με αξιοποίηση τεχνολογιών πληροφορίας και επικοινωνίας, τα οποία αποτελούν σύνολο ως προς μια συγκεκριμένη οπτική γωνία, ένα θέμα, μία κεντρική ιδέα ή έναν κεντρικό άξονα. Η ανάπτυξη ενός «ολοκληρωμένου εκπαιδευτικού πακέτου» αποτελεί δευτερογενή ανάπτυξη με αξιοποίηση κάποιου ήδη διαθέσιμου εργαλείου ή περιβάλλοντος εκπαιδευτικού λογισμικού ή λογισμικού γενικά. Όσα Εκπαιδευτικά Πακέτα έχουν την έγκριση του Παιδαγωγικού Ινστιτούτου έχουν σαφή ένδειξη καταλληλότητας. Χρησιμοποιήστε τη δυνατότητα του φίλτρου για να περιηγηθείτε στις διάφορες κατηγορίες εκπαιδευτικών πακέτων.

Λογότυπο	Τίτλος	Σύντομη Περιγραφή	Λογισμικό	Γνωστικό Αντικ.	Βαθμίδα Εκπαίδευσης	Έργο/Κατασκευαστής
	Κατηγορία : Αγωγή Υγείας (2)	Ολοκληρωμένο εκπαιδευτικό πακέτο, με στόχο να ευαισθητοποιηθούν οι μαθητές σε θέματα κυκλοφοριακής αγωγής: να μάθουν να κυκλοφορούν παρά με ασφάλεια, να γνωρίσουν τους κινδύνους που υπάρχουν στο δρόμο, να μάθουν τα σήματα κυκλοφορίας, να μάθουν για την ασφαλή οδήγηση με το ποδήλατο, καθώς και τις προφυλάξεις που πρέπει να παίρνουν όταν μετακινούνται με μέσα μεταφοράς (αυτοκίνητο, μέσα μαζικής μεταφοράς), να μπορούν να βρουν λύσεις σε πραγματικές συνθήκες.	Κυκλοφοριακή Αγωγή	Δημοτικό		Έργο: Πλειάδες Ενότητα: Νηρηίδες Επιχειρησιακό Πρόγραμμα: "Κοινωνία της Πληροφορίας", Μέτρο 1.2, Γ' ΚΠΣ. Ε.Α.Ι.Τ.Υ. Ανάδοχος Φορέας Έργου: INTE*LEARN ΕΠΕ
		Ολοκληρωμένο εκπαιδευτικό πακέτο, που αξιοποιεί τις Τεχνολογίες Πληροφορίας και Επικοινωνίας με απλά και συγκεκριμένα εργαλεία	Κυκλοφοριακή Αγωγή	Νηπιαγωγείο; Δημοτικό; ΑμΕΑ		Έργο: Πλειάδες Ενότητα: Νηρηίδες Επιχειρησιακό Πρόγραμμα: "Κοινωνία της Πληροφορίας", Μέτρο 1.2, Γ' ΚΠΣ.

5. Λογισμικά κλειστού τύπου (3/3)



- Παράδειγμα: Φυσική – Το λογισμικό modellus (<http://odysseia.cti.gr/kirki/2ndProductGroup/modellus-light.exe>)



6. Τηλεδιάσκεψη/τηλεκπαίδευση



- Λογισμικό τηλεδιάσκεψης
 - Παράδειγμα: DimDim (www.dimdim.com).

The screenshot displays the DimDim Web Meeting interface. The main window is titled "Dimdim Web Meeting" and shows a whiteboard with a diagram. The diagram is a triangle with the text "Διατροφική Πυραμίδα" (Nutritional Pyramid) written in yellow above it. The word "Βάση" (Base) is written in red below the left side of the triangle, with a red arrow pointing to the bottom-left corner. The interface includes a left sidebar with controls like "Show Computer Screen", "Stop Whiteboard", "Show Presentation", and "Show Web Page". Below this is a "Participants (1)" list showing "makiis_tr" and a "Message" button. The bottom status bar shows "Ready" and various icons for volume, screen sharing, and navigation. On the right, there is a "Public Chat" window with a welcome message in Greek: "Welcome to your Web Meeting. πια! Σήμερα θα παρουσιάσουμε τη διατροφική μας πυραμίδα." Below the chat are illustrations of food items: corn, a flatbread, a bottle, a loaf of bread, and cheese. The chat window also shows "Created by Dimdim" and "Επισκεφτείτε" (Visit).

7. Εκπαιδευτικά παιχνίδια



- Παραδείγματα
 - [Imeakia](#), [science museum uk](#), [esafety](#)

The screenshot shows the homepage of the Imeakia website. At the top, there is a navigation bar with the Imeakia logo and a search bar. Below the navigation bar, there are several menu items: "ΕΚΔΗΛΩΣΕΙΣ", "ΕΚΘΕΣΕΙΣ", "ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ", "ΠΑΗΡΟΦΟΡΙΕΣ", and "ΓΝΩΡΙΣΤΕ ΤΟ ΙΜ". Below this, there are three main navigation buttons: "ΙΜΕάκια Club", "ΔΗΜΙΟΥΡΓΗΣΤΕ", and "ΕΠΙΚΟΙΝΩΗΣΤΕ". The main content area is divided into several sections. On the left, there is a vertical menu with icons and text for "Αρχική σελίδα", "οι ήρωες", "παιχνίδια", "εφημεριδάκι", "κόμιξ", "προϊόντα", "πωλητήριο", "γονείς", and "Τα ΙΜΕάκια ταξιδεύουν". In the center, there is a "κατηγορίες" section with buttons for "Γνώσεων", "Μνήμης", "Δράσης", "Λογικής", "Γιορτινά", and "Ο κορμός της γης". On the right, there is a "Νέα Παιχνίδια" section with a star icon and a flower icon, and sub-sections for "Τι κάνουμε;", "Τι θέλει να έχουμε", "Στερεόγραμμα", "Παζλ", and "Παιδικό Παζλ". At the bottom, there is a footer with the text "Επισκευθείτε" and "το Κέντρο Πολιτισμού 'ΕΛΛΗΝΙΚΟΣ ΚΟΣΜΟΣ' Πελοπίας 254 Τρίπολη, τηλ 212 254 0000". There are also logos for the Ministry of Education and Religious Affairs and the Hellenic Republic.